

成功大學資訊工程學系

114 級大學部畢業專題展示會規定事項

舉辦日期：113 年 6 月 7 日(星期五)

※每組請自行製作海報，可至育樂街「吉祥影印店」輸出，

海報尺寸: 69CM*104CM(費用由系上支付) 可親自到店或 EMAIL PDF 檔: s23.s23@msa.hinet.net

寄出後打電話給店家:236-8880 確認領取時間

時程	日期	事項	說明		
展前繳交的資料	113/5/1(三)前	上網登錄題目、組員及上傳專題發表教授同意書	上網登錄題目、組員和發表領域別及【資訊專題發表教授同意書】。 登錄表單連結： https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd8ba6GBOLt9aXjAl8lz0iykcBBMHbqqB2AyZoGyut4zt1Yug/viewform 【資訊專題發表教授同意書】請至系網頁下載。 https://www.csie.ncku.edu.tw/zh-hant/news/10665		
	113/5/20(一)前	繳交專題簡介	格式及範例請參考公告附件或連結 https://www.csie.ncku.edu.tw/zh-hant/news/10667 並寄至 nckucsie.project@gmail.com 檔名格式: 組別_組員姓名_題目 範例: 01_漩渦鳴人字智波佐助春野櫻_windos 木村搞笑版		
	113/5/23(四)前	展出當天便當登記	請於 5/23 前完成專題展當日 6/7 的午餐便當需求，超過日期未登記者恕無法提供， 登記連結： https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdd3J9mBHVrau9xsKI0sdEe5rbvVrQ-Qxbwen4wPgsIPINLNA/viewform		
時程	日期	事項	時間	地點	說明
展前各項申請與佈置	113/5/20(一)前	各組分配位置異動申請	09:00-16:00	系辦黃小姐	若有場地申請任何相關問題，請於規定時間內提出，否則一律皆以規定基本配備為限。逾時不候，責任自負。 黃小姐 irishuang@mail.ncku.edu.tw 62500 轉 19
		電力/桌子增加需求申請(附件三)			
		網路線/實體 IP 申請需求(附件三)	-	林浩陽網路助教 杭柏巨網路助教	請於規定時間內向助教登記，逾時不候，責任自負。 *林浩陽(網路助教) p76121047@gs.ncku.edu.tw *杭柏巨(網路助教) hangps@locust.csie.ncku.edu.tw ; P76124079@gs.ncku.edu.tw
	113/6/06(四)	展前佈置測試	14:00-17:00	1 樓展示區	請於指定時間內完成，若準備不及，請於專題展當天報到前繼續完成。
展示當天	113/6/07(五)	報到	09:00~09:30	新館 1F 電梯前	請準時報到並領取名牌及專輯
		主任致詞	09:45	滑鼠廳	
		專題展開始及評分	10:00	新館 1F 展區	
		撤場	12:00~		繳回識別證掛繩、各組自行拆除海報及組別牌、廠商撤除
		入選者專題成果簡報	13:30~15:30	65405	請入選者準時報到並依序簡報
		頒獎	15:30~16:00	65405	

★當天流程

時間	活動內容	地點	參與對象
9:00~9:30	報到	新大樓 1 樓大廳	參展同學
9:30~9:45	開幕-主任致詞	新大樓 1 樓滑鼠廳	全系師生
9:45~11:30	專題成果展示及人氣獎票選(註 1)	滑鼠廳及 1 樓展示區	大一~大二學生及參觀學生
	專題成果各領域評分	滑鼠廳及 1 樓展示區	參展同學及評審老師
11:30~12:00	評分統計各領域前 1~2 名	--	系辦人員
12:00~13:00	午餐		全系教職員、參賽學生及簡報評審委員
13:30~15:30	專題成果簡報	65405	各領域前 1~2 名組別及校外專家
15:30~16:00	頒獎	65405	全系師生

註 1:人氣獎票選活動:9:30~11:30 請同學至報到處簽到領取票選貼紙, 12:00 結束立即計算得票以便進行頒獎

注意事項：

- ◆請務必配合上表列各項規定時間內完成各事項。
- ◆展示當天服裝儀容，敬請注意。
各組展示位置（見附件二），若有任何問題請儘快洽系辦黃小姐 irishuang@mail.ncku.edu.tw 分機 62500 轉 19。
- ◆當天如有網通設備特殊需求者請自備。
- ◆各展示場地之設備，請自行照顧保管。
- ◆敬請注意著作權相關問題，請勿提供軟體程式檔案資料給參觀來賓。
- ◆活動當天報到時間於上午 09：00 開始。
- ◆有登記便當需求的同學請於中午 12 點後至報到處領取(用完餐請務必處理廚餘)。
- ◆如有任何通知，將會公布於 Moodle 及系網頁，敬請隨時注意。

進出場

- ◆各組如有與事先約定短缺不符者，請事先通知黃小姐，當天嚴禁挪用他組之配備，以免影響他組正常運作。
- ◆攤位工作請依照規定時間內進出場，請勿提前離場或逗留會場。
- ◆所有準備工作請於活動當天上午 09：00 前(報到前)全部準備完畢。

展示期間

- ◆各組請保持周邊環境整潔。
- ◆進場時，請配戴系辦所核發之識別證。
- ◆會場內禁煙、禁食。
- ◆如有任何問題，請儘速告知工作人員。

撤場

- ◆各組不得於展示時間未結束前提前撤場。
- ◆展示結束後，請儘速撤離所屬展示品(海報及組別牌)，切勿逗留會場。
- ◆識別證請自行留存。
- ◆識別證掛繩請於展示結束後儘速歸還於報到區。
- ◆系辦提供之公共物品(如延長線等)，請留在現場，切勿攜離。

系辦提供基本配備說明

每一組別

- ◆基本用電量 3 安培/110V(一般 PC 耗電量最大約 2.5 安培)。
- ◆海報展示板(直式)：96CM(寬)*146CM(長)
- ◆展示桌範圍大小-二組共用一桌：60 CM(寬)*180 CM(長)
- ◆如有特殊機器或桌數增加，請提早於 113/5/20(一)前申請，以另再配置電量及桌數。

附件一：組別

成大資訊工程學系 114 級大學部 畢業專題組別

組別	組員姓名	專題題目（中文+英文）	指導教授	發表領域
1-1	李星辰 蕭鈺蓁	基於多視角排球影片之球員動作辨識 Player Action Recognition in Multi-View Volleyball Videos	朱威達	1. 數位生活科技與軟體技術

1-2	呂奕宸	基於足球與球員追蹤之持球與傳球成功率之分析 Football possession and passing analysis based on player and football tracking	朱威達	1. 數位生活科技與軟體技術
1-3	楊懷甯	結合逆向與正向動力學及生物力學機制模擬人體手臂運動 Applying inverse and forward dynamics with biomechanical consideration for human arm movement simulation	朱威達	1. 數位生活科技與軟體技術
1-4	李維軒 歐陽主敬	文字提示驅動之桌面機器人流程自動化 Desktop RPA by Prompting	李信杰	1. 數位生活科技與軟體技術
1-5	朱偉哲	強化 pythontutor 視覺化工具的 c/c++ 函式附加性及除錯 Strengthen c/c++ function additionality and debugging of pythontutor visualize tools	涂嘉恒	1. 數位生活科技與軟體技術
1-6	蔡聿善	針對系統與網路管理的學生作業評測系統 Online judge system for system and network management	涂嘉恒	1. 數位生活科技與軟體技術
1-7	吳昱輝	透過視覺化可互動式程式碼映射工具展示量子程式預處理最佳化 Illuminating Quantum Profile-Guided Optimization via Interactive Source-Level	涂嘉恒	1. 數位生活科技與軟體技術
1-8	黃品叡 鄧仕煊	From Sleepiness to Enjoying Sleep: A Sleep EEG Analysis Platform and its Applications	梁勝富	1. 數位生活科技與軟體技術
1-9	黃友枚 孫以瑋 練智剛	基於 NILM 的用電分析與建議 Electricity consumption analysis and suggestions based on NILM	莊坤達	1. 數位生活科技與軟體技術
1-10	陳鈞天 易子捷	TimeScaleDB 在系統資料處理時的效能優勢與應用 Application of TimeScaleDB in data processing	莊坤達	1. 數位生活科技與軟體技術
1-11	楊采語	三維室內場景重建 3D Indoor Scene Reconstruction	連震杰	1. 數位生活科技與軟體技術
1-12	龍奕全	應用透視投影和光流追蹤技術於擴增實境排球場 Augmented Reality-Based Volleyball Court using Perspective Projection and Optical Flow Tracking	連震杰	1. 數位生活科技與軟體技術
1-13	潘駿諺 吳仲倫 臣韞儒 曾奕程	可生成摘要與輔助教學的 Chatbot 及高效學習平台 Advanced Learning Video Platform Integrating Automated Summary Generation and Tutoring Chatbot Support	郭耀煌	1. 數位生活科技與軟體技術

1-14	周嘉豪	基於機率模型設計與實作演算法預測麻將手牌 Designing and implementing algorithms to predict Mahjong hand tiles based on probability models	陳奇業	1. 數位生活科技與軟體技術
1-15	林志芸 熊貫仲	FIT IN : 個人化體感健身程式 FIT IN : A Personal Motion Sensing Fitness App	陳奇業	1. 數位生活科技與軟體技術
1-16	趙邦鈞	應用於 SAR 影像之船隻偵測演算法 Ship Detection Algorithm in SAR Imagery	陳培殷	1. 數位生活科技與軟體技術
1-17	傅靖淳	研究所入學資料整合平台 Integration Platform Of Graduate School Admission Data	賀保羅	1. 數位生活科技與軟體技術
1-18	張庭瑋	以 Error-state Kalman Filter 整合傳感器提高車輛導航精度 Enhancing Vehicle Navigation Accuracy via Error-state Kalman Filter	蔡佩璇	1. 數位生活科技與軟體技術
1-19	陳培恩	透過 YOLOv8 實作人物追蹤 - 以檢測學生活動中心刷卡尾隨為例 Implementing Person Tracking using YOLOv8 - A Case Study on Detecting Student Activity Center Unauthorized Entry	蔡佩璇	1. 數位生活科技與軟體技術
1-20	楊竣鴻	實作限制執行環境的 Python 與繞過手法 Implementing Restricted Execution Environments in Python and Techniques for Circumvention	蔡佩璇	1. 數位生活科技與軟體技術
1-21	何韋德 高柏祐 呂振呈 林業誠	童話創意師：圖片轉故事語音平台 FairyTale Innovator: Image to Story Audio Platform	鄭憲宗	1. 數位生活科技與軟體技術
1-22	謝秉宸	作伙(跨平台老人揪團軟體) i love together	盧文祥	1. 數位生活科技與軟體技術
1-23	聶怡安	多語移工交流 APP Multilingual Chat App for foreign workers	盧文祥	1. 數位生活科技與軟體技術
1-24	林紹恆	復古旅行 Vintage Adventure	盧文祥	1. 數位生活科技與軟體技術
1-25	陳廷笙 王昱翔	應用於 MiinStore 平台之資料湖實作 MiinStore DataLake Implementation	謝孫源	1. 數位生活科技與軟體技術

2-1	劉彥誠	探討 PIM 技術如何影響線性回歸的效能 On Exploring How PIM Technique Affects the Performance of Linear Regression	何建忠	2. 架構與嵌入式系統
2-2	陳佳豪 蕭名惟	在 SSD 上重疊讀取和寫入操作以提升效能:觀察和實作 Enhancing SSD Performance via Overlapping Read and Write Operations: Observation and Implementation	何建忠	2. 架構與嵌入式系統
2-3	陳禹丞	iSAFE: 多權重連網式間歇性運算系統的更新轉送演算法 iSAFE: Enabling Eveness of Data Freshness in Multi-Weight Networked Intermittent System	涂嘉恒	2. 架構與嵌入式系統
2-4	方騏為 陳廷睿 陳家禾	AUTOSAR COM 模組接收端軟體的設計與實作	張大緯	2. 架構與嵌入式系統
2-5	莊程傑	邊坡監測系統實驗與資料分析 Experience of Slope Monitor and Data Analysis	張大緯	2. 架構與嵌入式系統
2-6	黃律瑛 黃芊	AES 加密電路設計 AES Encryption Circuit Design	陳培殷	2. 架構與嵌入式系統
2-7	洪茂崧 黃偉峰	水下影像電路設計與實現 Design and Implementation of Underwater Imaging Circuit	陳培殷 陳朝鈞	2. 架構與嵌入式系統
2-8	何寬羿 林清弘	QOI 圖像壓縮電路設計 Digital Circuit Design For QOI Image Compression Algorithm	蘇銓清 陳培殷	2. 架構與嵌入式系統
2-9	蔡鎬駿 吳翰宇	真隨機亂數產生器結合高速影像加密電路 High-Speed Image Encryption Circuit With True Random Number Generator	陳培殷 陳朝鈞	2. 架構與嵌入式系統
3-1	許桓瑞	用機器學習偵測 DDoS Using Machine Learning to detect DDoS	洪昌鈺	3. 計算、通訊與網路
3-2	陳柏佑 吳驊明	於 P4 實現基於 Count-Min Sketch 和 Hyperloglog 的 DDoS 攻擊偵測 DDoS Detection by using Hyperloglog and Countmin Sketch on P4 Switch	洪昌鈺	3. 計算、通訊與網路
3-3	黃育笙 邢益城	殭屍網路特徵與分析 Botnet Characteristics and Analysis	張燕光	3. 計算、通訊與網路

3-4	林宸哲 古嘉雋	網購超商快取？不不不~網路資料快取！ Implementing NetCache for Load Balancing Based on SDN with P4	張燕光	3. 計算、通訊 與網路
3-5	張原愷 張辰凱	基於機器學習之低速緩慢 DDoS 攻擊偵測 A Slow DDoS Attack Detection Based On Machine Learning	張燕光	3. 計算、通訊 與網路
3-6	陳子揚	建立於 MiinStore 物聯網平台之 Matter 開道器實作 Implementation of the Miinstore Matter gateway	謝孫源	3. 計算、通訊 與網路
3-7	李肇和 林建宇	基於 P4 的網路負載均衡實作及探討 An implementation and analysis of load balancing based on P4	楊中平	3. 計算、通訊 與網路
4-1	呂宏家	基於圖神經網路之隱私保護表格資料生成 Privacy-persevering Tabular Data Synthesis with Graph Neural Networks	李政德	4. 資料與知識 工程
4-2	李秉儒	預測式資料增強稀疏圖神經網路推薦系統 Predictive Data Augmentation for Sparse Graph Neural Networks Recommenders	李政德	4. 資料與知識 工程
4-3	田容甄	基於圖神經網路之表格模型集成學習 Tabular Ensemble Learning with Graph Neural Networks	李政德	4. 資料與知識 工程
4-4	唐文蔚	隨機特徵圖神經網路之穩健表格異常偵測 Robust Anomaly Detection with Random-Feature Graph Neural Networks	李政德	4. 資料與知識 工程
4-5	楊文字 紀宣如 朱心慈	強化財經大語言模型在加密貨幣新聞上的情緒分析 Enhanced financial large language models(FinGPT) in sentiment analysis of cryptocurrency	高宏宇	4. 資料與知識 工程
4-6	王柏凱	太陽能發電量異常偵測平臺 Solar Power Anomaly Detection Platform	莊坤達	4. 資料與知識 工程
4-7	王偉同	資料管線之高考用性 High availability of data pipelines	蕭宏章	4. 資料與知識 工程
5-1	何庭寬 王譔評 施伯昌 卓翰威	智慧自動化視力檢查 Intelligent Automated Vision Screening	王士豪	5. AI 與人機互 動

5-2	曾駿馳	AI 虛擬實況主 AI Virtual Streamer	王宏錯	5. AI 與人機互動
5-3	林宸顥	針對初學者姿勢分析與 3D 可視化 Posture analysis & 3D visualization for beginners	朱威達	5. AI 與人機互動
5-4	李宇翔	基於足球與球員位置進行足球事件偵測 Football event detection based on position of ball and players	朱威達	5. AI 與人機互動
5-5	蔡誠穎	水滴漫遊：跑酷解謎新體驗 Waterdrop Roaming：A New Parkour puzzle Experience	何建忠	5. AI 與人機互動
5-6	張庭瑄 李秋霖 吳沛儒 曾紹宇	基於強化學習與模仿學習技術的 AI 行為與人工智慧擴散模型的圖像、模型生成，貝斯曲線的 3D 軌道生成，實時反饋的視覺特效設計 Intelligent 3D Game design based on diffusion, reinforcement learning, 3D Bézier curves generation and visual effects design.	李同益	5. AI 與人機互動
5-7	蘇晟翔	利用 BERT 之圍棋 AI 下子預測 BERT for Go prediction	高宏宇	5. AI 與人機互動
5-8	楊文字 陳柏宏	問答檢索強化生成之適應性大語言模型線上助教系統 Adaptive online LLM-based TA systems by QA-RAG and RAG Fusion	高宏宇	5. AI 與人機互動
5-9	許耕瑜	ChatGPT 詐騙模擬與評估對話系統 ChatGPT Fraud Imitator and Evaluator.	高宏宇	5. AI 與人機互動
5-10	侯詠章	利用深度學習技術協助棒球選手 Deep Learning Technology Assistance For Baseball Players	連震杰	5. AI 與人機互動
5-11	李彥勳 林星佑	看！電腦教你解出魔術方塊！ From Baffled to Brilliant: Mastering the Rubik's Cube with Computer Guidance	連震杰	5. AI 與人機互動
5-12	蘇致宇 張禕倫	應用深度學習及數位孿生於人體姿態與機械手臂之協作 Interaction between Human Body Pose and Robot Arm Using Deep Learning and Digital Twins	連震杰	5. AI 與人機互動
5-13	江信昇 邱繼寬	應用 YOLOv8 與 Deepsort 於魚眼相機下執行行人追蹤和計數 People Tracking and Counting via Fisheye Camera Using YOLOv8 and DeepSort	連震杰	5. AI 與人機互動

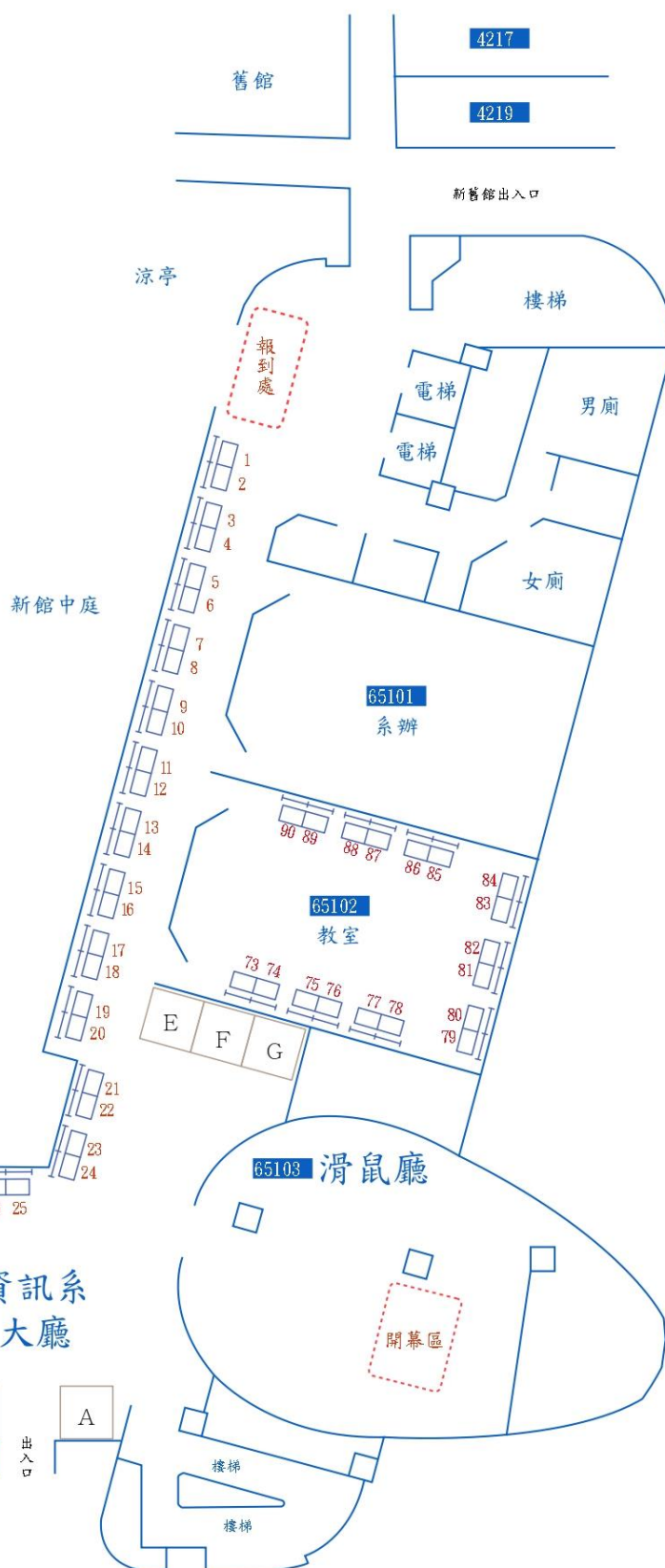
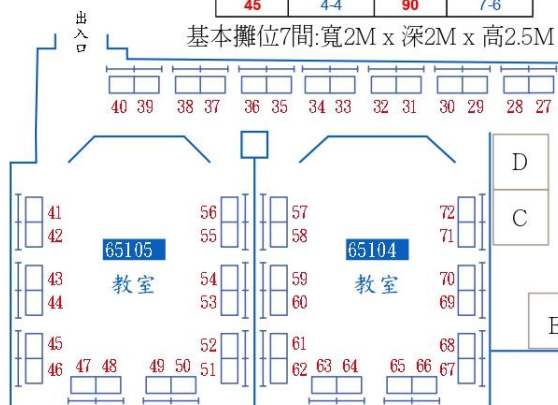
5-14	徐廷愷 梁家葳	以骨架與球體追蹤的深度學習進行羽球運動分析 Skeleton and Ball Trackings for Badminton Sports Analysis Using Deep Learning	連震杰	5. AI 與人機互動
5-15	楊柏方 梁祐晨	應用深度學習於機器手臂的機器人茶水師 Robot Beverage Sommelier Using Robot Arm With Deep Learning	連震杰	5. AI 與人機互動
5-16	陳頌元	影像辨識之互動性應用-蚊子殺手 Interactive application of image recognition- mosquito killer	陳奇業	5. AI 與人機互動
5-17	陳曄翰	AI 音樂生成與實時評分平台：基於 Transformer-WGAN 與神經網路訓練互動介面 AI Music Generation and Real-time Scoring Platform: Based on Transformer-WGAN with Neural Network Training Interactive Interface	陳朝鈞	5. AI 與人機互動
5-18	古孝正 賴虹橋 吳出右 陳念誠	智能後空翻教練：基於 LSTM 之人體動作識別 Intelligent Backflip Coach: LSTM LSTM-based Human Activity Recognition	曾繁勳	5. AI 與人機互動
5-19	魏宇弘	使用 YOLOv9 影像辨識系統偵測火災 Training YOLOv9 model for detection of fire and smoke	蔡佩璇	5. AI 與人機互動
5-20	蘇致連	智慧餐點分析系統：利用 CV 與 SAM 進行食物分割與營養素分析 Intelligent meal analysis system: Utilizing CV and SAM for ingredients segmentation and nutrients analysis	蔣榮先	5. AI 與人機互動
5-21	黃霖均	去偏見化之臉部生成和臉部重建工具 Debiasing Facial Generation and Reconstruction Tool	蔣榮先	5. AI 與人機互動
5-22	林威	慢性腎臟病患者的 AI 智慧飲食推薦 AI Smart Diet Recommendation for Patients with Chronic Kidney Disease	蔣榮先	5. AI 與人機互動
5-23	黃亮晨	基於檢索增強生成的精準資訊擷取系統 Answer briefly and precisely: A Segment-based RAG Framework with Specialized Preprocessing Pipeline	蔣榮先	5. AI 與人機互動
5-24	彭昇哲	使用 GPT 技術強化小語言模型 Applying GPT techniques to enhance small language model	謝孫源	5. AI 與人機互動
5-25	黃鈺軒	骨骼疾病預測模型之網頁資料庫建置 Web and Database Design for Skeletal Disease Prediction Model	謝孫源	5. AI 與人機互動

5-26	蔡鎔澤	基於深度學習的 3D 成年鼠大腦分割 3D Adult Mouse Brain Image Segmentation	謝孫源 王 建堯	5. AI 與人機互 動
5-27	張奕翔	行人重識別在真實世界之應用 Evaluation of Person Reidentification (Re-ID) techniques with Real-World data	藍崑展	5. AI 與人機互 動
5-28	李傑陞	使用 PPG 訊號估計血壓 Blood Pressure Estimation Using PPG Signal	藍崑展	5. AI 與人機互 動
5-29	程品奕	Grapycal: 人性化的圖形化程式語言 Grapycal: A humanized graphical programming language	蘇文鈺	5. AI 與人機互 動
5-30	劉尚典 陳穎睿	以強化式學習解決裝箱問題之研究 Research for solving bin packing problem with reinforce learning	蘇銓清	5. AI 與人機互 動
6-1	郭沛蓉 陳帛愛 鄭紹祺 潘冠穎	心動分析—基於機器學習的即時心臟 A4C 視圖辨識暨左心室射血分數計算 Real-time View Classification of Echocardiograms and Ejection Fraction Assessment Using Machine Learning	吳明龍	6. 生醫工程 (智慧醫療)
6-2	陳聖泓 曾筠傑	行動穿戴式腦波量測與分析系統 A Mobile and Wearable Brain Signal Recording and Analysis System.	梁勝富	6. 生醫工程 (智慧醫療)
6-3	郭昱辰	基於深度學習的肺部結節分析 Lung Nodule Analysis Based on Deep Learning	賀保羅	6. 生醫工程 (智慧醫療)
6-4	蔡翔逸	腎臟超音波報告格式化專題 Renal Ultrasound Formatting Project	蔣榮先	6. 生醫工程 (智慧醫療)
6-5	李務	吞嚥困難的早期檢測 Early detection of dysphagia	藍崑展	6. 生醫工程 (智慧醫療)
6-6	龔暄仁	半監督醫學影像分割-雙向複製黏貼技術介紹與成大醫院現實數據應用 Semi-Supervised Medical Image Segmentation: Bidirectional Copy-Paste and its application in NCKU hospital data	藍崑展	6. 生醫工程 (智慧醫療)
7-1	吳昱頡 劉士郡 鄭鈺鎧	多站點多產品產線排程 - 以被動元件製造廠為例 Scheduling for multi-site and multi-product production - the case of passive component factory	王宏錯	7. 製造工程 (智慧製造)

7-2	陳育琮	應用強化學習和基因演算法於多機多產品排程問題-以 SMT 為例 Applying Reinforcement Learning and Genetic Algorithm to Multi-Machine and Multi-Product Scheduling Problem-A case study on SMT	王宏錯	7. 製造工程 (智慧製造)
7-3	何宇婕	強化學習於多站點排程系統之應用-以 TFTLCD 為例 Applying Q-learning to Multi-Site Scheduling System - A Case Study on TFTLCD	王宏錯	7. 製造工程 (智慧製造)
7-4	王翔聖 葉弘堯	針對彩色多特徵光滑物件之智慧自動化瑕疵檢測 Intelligent Automation Defect Detection for Smooth Object with Multiple Color Features.	陳響亮	7. 製造工程 (智慧製造)
7-5	張暉俊	智慧工廠戰情室與線上預警系統實現 Implementation of Intelligent Factory Dashboard and Online Early Warning System	陳響亮	7. 製造工程 (智慧製造)
7-6	楊凱茗	液體烤漆瑕疵智慧檢測系統 Intelligent inspection system of liquid coating defects	陳響亮	7. 製造工程 (智慧製造)

附件二：各組展示位置：

展示攤位號碼與組別對照表			
展示攤位號碼	組別	展示攤位號碼	組別
1	1-1	46	4-5
2	1-2	47	4-6
3	1-3	48	4-7
4	1-4	49	5-1
5	1-5	50	5-2
6	1-6	51	5-3
7	1-7	52	5-4
8	1-8	53	5-5
9	1-9	54	5-6
10	1-10	55	5-7
11	1-11	56	5-8
12	1-12	57	5-9
13	1-13	58	5-10
14	1-14	59	5-11
15	1-15	60	5-12
16	1-16	61	5-13
17	1-17	62	5-14
18	1-18	63	5-15
19	1-19	64	5-16
20	1-20	65	5-17
21	1-21	66	5-18
22	1-22	67	5-19
23	1-23	68	5-20
24	1-24	69	5-21
25	1-25	70	5-22
26	2-1	71	5-23
27	2-2	72	5-24
28	2-3	73	5-25
29	2-4	74	5-26
30	2-5	75	5-27
31	2-6	76	5-28
32	2-7	77	5-29
33	2-8	78	5-30
34	2-9	79	6-1
35	3-1	80	6-2
36	3-2	81	6-3
37	3-3	82	6-4
38	3-4	83	6-5
39	3-5	84	6-6
40	3-6	85	7-1
41	3-7	86	7-2
42	4-1	87	7-3
43	4-2	88	7-4
44	4-3	89	7-5
45	4-4	90	7-6



附件三：

電力/桌數增加需求申請表

請於 **113/5/20(一)**前提出申請，否則一律皆以規定基本配備為限，逾時不候。

組別：

組員：

聯絡電話：

電力增加：(請說明原因)

桌數增加數目：(請說明原因)

系辦提供給每一組別之基本配備：

每一組別

- ◆基本用電量 3 安培/110V(一般 PC 耗電量最大約 2.5 安培)。
- ◆海報展示板(直式)：96CM(寬)*146CM(長)
- ◆展示桌範圍大小-**二組共用一桌**：60 CM(寬)*180 CM(長)

如有任何問題，請洽系辦 黃小姐 分機 62500-19

✂-----

大學專題網路線/實體 IP 申請表

請於 **113/5/20(一)**前提出申請，否則一律皆以規定基本配備為限，逾時不候。

組別：

組員：

聯絡電話：

所需網路線之數目：

所需實體 IP 之數目：

如有任何問題，請洽：

網路助教

杭柏亘: hangps@locust.csie.ncku.edu.tw

林浩陽: 2998kevin@gmail.com